

УПРАВЛЕНИЕ ПО ОБРАЗОВАНИЮ,  
СПОРТУ И ТУРИЗМУ  
МОЛОДЕЧНЕНСКОГО РАЙИСПОЛКОМА

ГУО «Санаторный детский сад № 29 г. Молодечно»

# АТТРИБУТЫ ДЛЯ СЮЖЕТНО-РОЛЕВОЙ ИГРЫ «АТЕЛЬЕ»



**Возрастная адресность:** для детей старшего дошкольного возраста от 5 до 7 лет.

**Цель:** создание условий для формирования социального опыта, личностных качеств посредством включения детей в систему социальных отношений в игровых ситуациях

**Игровые сюжеты:** «Ателье», «Швейная фабрика», «Сказочное ателье», «Художники-дизайнеры одежды», «Модный показ» и др.

**Игровые атрибуты:** гладильная доска, стойка для платьев и шляп, стенд с разными видами тканей, рулон бумаги для выкроек, лекала, выкройки из тканей, кассовый аппарат, квитанции, журнал заказов, ручка, бейджи, каталог мод, фурнитура (лента, замки, тесьма, кружево, пуговицы, кнопки и т.д.), безопасные ножницы, наборы бумажных кукол с одеждой, фартук с нарукавниками, утюг, манекен для одежды, телефон, швейные машинки, сантиметровая лента,

линейка, карандаш, мелок, чемоданчик швеи, зеркало, наперстки, стол раскроя.

**Игровые роли:** заказчик (клиент), приемщик, художник-модельер, закройщик, швея, гладильщик, модель, кассир, курьер и др.

**Игровые ситуации:**

- ✓ В ателье приходит заказчик, который подходит к приемщику. Приемщик принимает заказ. Швея снимает мерки, демонстрирует каталог одежды, который есть в ассортименте. Если нет подходящих вариантов, то к заказчику приглашают модельера, который вместе с заказчиком делает рисунок модели одежды. Затем эскиз передается закройщику, затем швее. Заказчик в назначенное время приходит на примерку. Модель корректируется по желанию заказчика. Назначается дата получения готового изделия, примерка. Заказчик оплачивает за пошив изделия, забирает заказ.

- ✓ В город приезжает гостя из далекой страны и ей для приемов необходимо пополнить свой гардероб моделями одежды нашей страны.

Она просит пошить ей национальную одежду Беларуси.

✓ В ателье поступает заказ от танцевального коллектива на пошив костюмов для танцев. Приемщик принимает бланк заказа, расписывается в получении и регистрирует его в журнале заказов. Закройщик выезжает к заказчику для снятия мерок, назначает время первой примерки. Он раскраивает изделие и передает для пошива в швейный отдел.

✓ На швейную фабрику поступает заказ на изготовление одежды для кукол. Художники-модельеры рисуют модели одежды. Конструкторы «разрабатывают лекала», закройщики «раскраивают», швеи «шьют»: каждая бригада выполняет определенную операцию: соединение крупных деталей, присоединение мелких деталей, влажно-тепловая обработка, маркировка. Технолог контролирует процесс и сдает изделия на склад. Кладовщик отгружает готовую продукцию в магазины.

✓ В сказочной стране организуется бал-маскарад. В сказочное ателье поступили заказы на

изготовление маскарадных костюмов. Заказчики: мальчик с пальчик, Золушка, Рапунцель, Буратино.

✓ Золушка собралась на бал, а красивого платья нет. Появляется фея, предлагает пошить для Золушки платье, подобрать шляпку, сумочку и туфли.

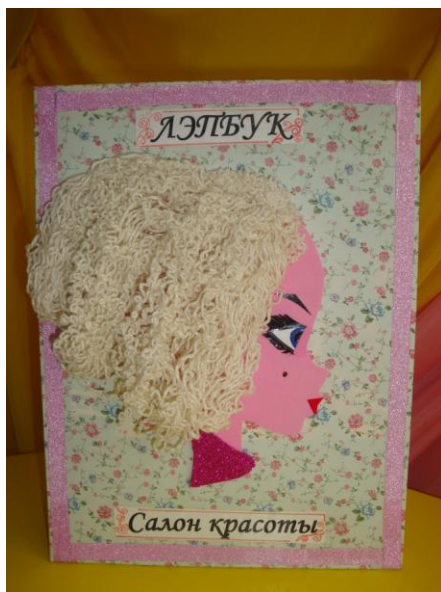
С помощью **развивающего планшета** ребята смогут снять мерки у заказчика и записать их фломастерами, также потренируют свои пальчики, завязывая шнурочки, ленточки и пояски.



**Книжки-помогашки** помогут детям выбрать наряд для Золушки и подобрать к нему шляпку, обувь, сумочку, украшения.



**Лэпбук «Салон красоты»** поможет детям придумать стильную прическу, маникюр для своих клиентов.



**Автор дидактического пособия:** Плявго Диана Ричардовна, заместитель заведующего по основной деятельности ГУО «Санаторный детский сад № 29 г. Молодечно»**Контактная информация:** тел. 8(044) 71-74-623