

**Дидактическая игра
“Волшебные приключения”**



**Баглова Ольга Николаевна,
заместитель заведующего
по основной деятельности
ГУО «Ясли-сад №170 г. Гомеля»**

Дидактическая игра “Волшебные приключения”

Возрастная адресность: для детей 5-6 лет.

Цель: формирование коммуникативных навыков, развитие познавательного интереса, мышления, творческого воображения, умения решать проблемные игровые ситуации.

Дидактический материал: игровое поле, фишки – фигурки насекомых, карточки с заданиями по лексическим темам, цветы из фоамирана, игровой кубик.

Игровые действия: дети совершают ходы в соответствии с количеством кругов, выпавших на игровом кубике; выполняют задания.

Правила игры: в игре могут принимать участие от 2 до 4 игроков. Игроки выбирают себе фишки и ставят их на старт (поле синего цвета).

Чтобы определить очередность хода каждого игрока, все участники бросают кубик. Первым ходит тот, у кого выпало наибольшее количество очков и так далее по убыванию. Игроки по очереди бросают кубик и передвигают свою фишку на выпавшее на нем количество ходов.

Если игрок останавливается на черном поле, он пропускает следующий ход. Если игрок попадает на белое поле, то он совершает повторный ход. Остановившись на желтом поле, игрок выполняет задание. Остановившись на поле рядом со стрелкой, игрок двигает фишку по направлению стрелки. Побеждает тот, кто первым придёт к финишу.

Ход игры: Дети совершают ходы, тому игроку, чей ход выпал на цветок, ведущий предлагает задания, которые подобраны по определённой лексической теме, например «Насекомые».

Варианты игры: дети могут менять цветы по желанию; задания варьируются в соответствии с лексическими темами по образовательной области «Ребёнок и природа» учебной программы дошкольного образования.