

# Игровой модуль «Занимательные кубики»



## Содержание

- ✚ «Занимательные кубики»
- ✚ «Музыкальные дорожки»
- ✚ «По страницам безопасности»
- ✚ «На поиски пиратского клада»
- ✚ «Сказочные чудеса»
- ✚ «Волшебные палочки»
- ✚ «Экологическая пирамида»
- ✚ «Чудо-дерево»
- ✚ «Юные туристы»
- ✚ «Волшебный коврик»
- ✚ «Художники – детям про всё на свете»
- ✚ «Быстрая черепаха»
- ✚ «Сервировка стола»
- ✚ «Бабушкины коврики»
- ✚ «Ёлочка»
- ✚ «Сказка за сказкой»
- ✚ «Мая Беларусь»

**Игровой модуль «Занимательные кубики» состоит из 15 кубов, в каждом из них находится дидактическая игра или игрушка. Предложенный материал способствует реализации учебной программы дошкольного образования, разработан с учетом современных подходов к образовательному процессу и позволяет обеспечить личностно - ориентированный подход.**



# Музыкально-дидактическая игра «Музыкальные дорожки»

**Возрастная адресность:** для детей 5 - 6 лет.

**Цель:** формирование познавательного интереса к музыкальной деятельности, эмоционально - ценностного отношения к музыке; развитие творческого потенциала в разных видах музыкальной деятельности; воспитание эстетических чувств.

**Дидактический материал:** три дорожки с разноцветными кругами, на которые крепятся пиктограммы: портреты композиторов, рисунок ритма песен, изображения музыкальных инструментов, поющего ребенка, танцующего ребенка, изображения масок на определение характера музыки, кубик с цифрами на гранях от 1 до 3.

**Правила игры:** в игре участвуют три ребенка или три команды. Игрок, выполнивший действие, остаётся на своей дорожке, игра переходит к следующему участнику на другой цветовой дорожке. Игра продолжается до конца цветовой дорожки одного из игроков или до прохождения играющими всех цветowych дорожек.

**Игровые действия:** бросить кубик и выполнить игровое задание.

**Ход игры:** играющий бросает кубик, перешагивает то количество кругов, какая выпала цифра на кубике (например: цифра 1, продвигается вперёд на одну пиктограмму, цифра 3 - продвижение вперёд до третьей пиктограммы), играющий «читает» символ на выпавшей пиктограмме и выполняет определённое задание или действие.

## Задания в изображении:

- ✚ узнай композитора и его музыкальное произведение;
- ✚ прохлопай ритм музыки;
- ✚ придумай движение под музыку;
- ✚ придумай песенку-драматизацию на стихи А. Барто и исполни ее;
- ✚ сыграй на музыкальном инструменте;
- ✚ определи характер музыки;
- ✚ исполни знакомую песню;
- ✚ исполни песню хором (выбери с кем будешь петь);
- ✚ исполни знакомый танец.

**Варианты игры:** изображения (задания) пиктограмм меняются от поры года, пройденного материала, умений и навыков детей.

**Автор:** Худолеева Татьяна Семеновна, музыкальный руководитель  
ГУО «Ясли-сад №39 г. Мозыря»



**Республика Беларусь**  
**Гомельская область**  
**г. Мозырь**  
**ул. Ленинская, 4**  
**Отдел образования, спорта и туризма**  
**Мозырского райисполкома**  
**Телефон 80236 322148**  
**Факс: 80236 323435**  
**E-mail: [doshkolsektor@mozyrro.by](mailto:doshkolsektor@mozyrro.by)**