

## Дидактическая игра «Я - кулинар»



**Автор:** Сухоцкая Инна Сергеевна, учитель-дефектолог государственного учреждения образования «Лидский специальный ясли-сад №16 для детей с нарушениями зрения».

**Цель игры:** формировать представления о профессии кулинара-кондитера, знакомить со спецификой его работы, значимостью данной профессии в жизни людей.

**Дидактический материал:** макеты объемных пирожных с ячейками для укладки «цветного теста» и «тесто» - цветные помпоны (диаметром 8 мм), пинцет, карточки-образцы.

**Правила игры:** захват помпона осуществляется пинцетом или пальчиками.

**Ход игры:** педагог рассказывает ребенку о профессии кулинара. Затем ребенок выбирает понравившуюся форму пирожного и согласно игровой ситуации составляет и украшает её.

### Варианты игры:

1. Составление украшения по карточке-образцу.
2. Составление украшения по замыслу.